

deposito na bet

Final da UEFA Champions League entre dois clubes alemães no Estádio de Munique em maio de 2013. O treinador do Bayern de Munique, Jupp Heynckes, comemora a vitória.

Final da UEFA Champions League entre dois clubes alemães no Estádio de Munique em maio de 2013. O treinador do Bayern de Munique, Jupp Heynckes, comemora a vitória.

Final da UEFA Champions League entre dois clubes alemães no Estádio de Munique em maio de 2013. O treinador do Bayern de Munique, Jupp Heynckes, comemora a vitória.

No mundo do design e da programação, você pode ter ouvido os termos "1x", "2x" e "3x". Esses termos se relacionam com a resolução das imagens e o depósito na bet com a tela do dispositivo que elas serão exibidas. Vamos quebrar esse mistério e explicar as diferenças entre eles.

Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um "1x", refere-se a uma imagem com resolução padrão. Essa resolução básica para dispositivos e monitores mais antigos ou de baixa resolução.

As imagens de alta resolução levam o depósito na bet a contar telas de dispositivos com densidade de pixels maior do que a densidade de pontos de dispositivos tradicionais, para que as imagens renderizadas não fiquem distorcidas ou pixeladas. Essas imagens possuem fatores de escala maiores do que 1.0. Conheça melhor as diferenças entre elas:

-

"2x": Essas imagens possuem um fator de escala de 2.0 e são duas vezes maiores do que as imagens de depósito na bet.

dimensões lineares quando comparadas a imagens "1x". Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x100 pixels em

"1x" seria de 200x200 pixels como "2x".

"3x": Imagens com escala fator

3.0 tem um tamanho três vezes maior do que as imagens de depósito na bet dimensões lineares quando comparadas a imagens "1x". Nesse caso, a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels em "1x" seria de 300x300 pixels como "3x".

-

No contexto do desenvolvimento iOS, "1x", "2x" e "3x" são comumente usados para