

O Derby

A categoria "Derby" é uma classificação utilizada no mundo dos cavalos de corrida. O Derby foi um tipo específico da Corrida de Pólo, geralmente disputado em trilhos com grama ou areia e com distâncias que variam de 1 a 2 milhas. Nas corridas de cavalos, os animais são divididos em categorias baseadas na idade e sexo e desempenho prático. A categoria "Derby" geralmente reservada para cavalos com menos de 3 anos de idade, mas isso pode variar dependendo das regras da associação ou do hipódromo que estiver organizando a corrida.

A categoria "Derby" é vista como uma etapa importante na carreira de um cavalo de corrida, pois serve como teste para determinar se o animal tem o potencial de se tornar um campeão em distâncias maiores. Além disso, também as corridas por pontos costumam oferecer prêmios significativos e elas tornam-se atraentes para os treinadores ou proprietários de dia.

Em resumo, a categoria "Derby" é uma classificação especial para corridas de cavalos com 3 anos de idade, geralmente disputadas em trilhos por grama ou areia e oferecendo prêmios significativos. Essas corridas são importantes no mundo dos cavalos, pois servem como teste para determinar o potencial de determinado animal de se tornar um campeão nas maiores distâncias.

Ao contrário do handicap tradicional, que atribui uma vantagem hipotética a um time ou atleta determinado, o handicap asiático divide as apostas em duas categorias: aquelas que dão a vitória ao time com a vantagem hipotética e aquelas que empatam. Isso reduz a quantidade de possibilidades e, consequentemente, as chances de se obter um empate.

Por exemplo, no handicap asiático 0,5, metade da aposta é dada ao time favorito e a outra metade é dada ao time desfavorito. Se o time favorito vencer, a aposta ganha. Se o time desfavorito vencer ou o jogo empatar, a aposta também ganha. Se o time favorito vencer por um único gol, metade da aposta é devolvida.

No caso do handicap asiático 0,5, o time favorito precisa vencer por dois ou mais gols de diferença para que a aposta ganhe. Se vencer por apenas um gol, metade da aposta é devolvida e a outra metade é considerada como perdida.