

365 jogos ao vivo

A busca por inspiração para a criação da popular série de mangá e anime JoJo's Bizarre Adventure, geralmente abreviada para JoJo, remonta aos primórdios da adolescência de Hirohiko Araki, seu criador. Duas fontes principais alimentaram a criação desta epopeia de aventuras: a cultura pop e as relações pessoais.

A cultura pop, 365 jogos ao vivo particular os filmes e séries de Hollywood, exerceram uma influência considerável na visão artística de Araki. O gênero cinematográfico pode ser visto na abordagem do mangá 365 jogos ao vivo configurar cenas e criar um senso de tensão e a que lembra as produções ocidentais, com inúmeras referências sendo feitas a personagens e enredos de filmes como Star Wars, James Bond e Conan, o Garoto do Futuro.

No entanto, o principal fator que inspirou a criação de JoJo foi a relação entre Araki e seu avô, um indivíduo elegante e carismático que levava o jovem Araki a passeios de moto e despertava 365 jogos ao vivo imaginação. Inúmeros elementos do personagem principal, Jonathan Joestar, são baseados na figura do avô de Araki, inclusive o design físico, o estilo de cabelo e as roupas elegantes.

Além disso, o primeiro nome da série e o título de cada arco são derivados dos apelidos de Araki e de seu pai e avô. Em uma entrevista à revista japonesa Brutus 365 jogos ao vivo 1988, Araki explicou que a palavra "JoJo" simboliza a transmissão de geração para geração, ou seja, "a ideia de que os antecessores passam o testemunho de geração para geração". Assim, a inspiração por trás de JoJo's Bizarre Adventure vem de uma combinação única da cultura pop e das relações pessoais que moldaram a juventude de seu criador.

Sou gordura dos animais protegido, mas nunca limitado A: cobram; iacar; crocodilior and laga